Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: Exercícios práticos – Criação de programas**

**Objetivos**

Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação, introdução à sintaxe da linguagem Python e início do desenvolvimento de habilidades para criar algoritmos simples utilizando estruturas de decisão.

**Lista de materiais**

* + Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
  + Caderno, canetas, lápis;
  + Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.

**Procedimento experimental**

1. Crie um programa que verifique se uma pessoa pode solicitar uma carteira de motorista com base nas seguintes regras:

A pessoa deve ter 18 anos ou mais.

A pessoa deve passar por um exame médico.

A pessoa não deve ter nenhuma violação de trânsito registrada.

**Tempo estimado de resolução:** 15 minutos.

1. Um site de vendas on-line oferece descontos em livros com base nas seguintes regras:

Se o livro é um best-seller OU foi lançado há mais de 2 anos, ele tem 20% de desconto.

Se um cliente está comprando mais de 3 livros, ele tem um desconto adicional de 5%.

Escreva um programa que aplique essas regras e calcule o preço final do livro.

**Tempo estimado de resolução:** 20 minutos.

1. Escreva o código que você desenvolveu para a solução dos exercícios propostos. Pensando em evolução constante no desenvolvimento de programas em Python, cite quais recursos você acredita que podem deixar o código mais performático para os exercícios propostos.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |